

Ata de Reunião Extraordinária da Câmara Temática de Tecnologia da Informação e Comunicação	Nº 002/2017
---	--------------------

DADOS GERAIS

Data: 04/10/2017	Local: SEDETRRA - Praia Grande	Horário: 09h às 13h
Tipo de Reunião: Treinamento		

OBJETIVOS

- Treinamento Agile Lego Challenge;
- Dinâmica “Planejamento e execução de um projeto de construção de uma cidade utilizando peças de Lego e com Scrum + Kanban + Lean, exercitando situações vivenciadas na vida real em projetos”;
- Palestra “Agilidade no desenvolvimento de software”.

REGISTROS

Relato do andamento dos trabalhos:

Prefeituras participantes: Bertioga, Guarujá, Itanhaém, Mongaguá, Peruíbe, Praia Grande, Santos e São Vicente.

Secretarias de Estado participantes: Casa Civil e Governo;

Ausências: Município de Cubatão (justificada) e Secretaria de Estado de Desenvolvimento Econômico, Ciência e Tecnologia;

- A reunião teve início com Coordenador da Câmara Temática, Márcio Quedinho, que agradeceu a presença de todos e a iniciativa proposta pela Prefeitura de Praia Grande, através do Sr. Leandro Sanches para a realização do Agile Lego Challenge;
- O coordenador também agradeceu ao palestrante e apoiador Sr. Vitor Massari para trazer conhecimento a região da Baixada Santista;
- O coordenador deu continuidade com os trabalhos para o início do Agile Lego Challenge passando a palavra ao palestrante que abordou os seguintes aspectos:

Dinâmica Agile Lego Challenge

- Foi realizada a dinâmica, com a criação de cinco grupos, onde através de uma maneira lúdica e divertida os grupos conseguiram refletir sobre os pontos positivos e as armadilhas de um projeto conduzido com métodos ágeis híbridos:

- Pressão com prazo fixo;
- Restrição de recursos;
- Restrição de orçamento;
- Mudança de escopo;
- Pressão de cliente;
- Comunicação;
- Trabalho em equipe auto-organizada;
- Filosofia Lean;
- Sistema “puxado”;
- Liderança;
- Facilitação e;
- Lições aprendidas.

REGISTROS

Palestra “Agilidade no desenvolvimento de software”

- O Sr. Vitor Massari da empresa Hiflex deu continuidade aos trabalhos onde iniciou a palestra sobre Agilidade no desenvolvimento de softwares onde abordou os seguintes tópicos:

- Como métodos ágeis como *Scrum* e *Extreme Programming* podem ajudar uma nova geração de profissionais de TI a desenvolverem softwares de melhor qualidade, entregando valor ao cliente rapidamente e formando equipes empoderadas de alto desempenho.

- Não havendo mais nada a tratar foi encerrada a reunião.

Santos, 04 de outubro de 2017.

MÁRCIO AURÉLIO DE ALMEIDA QUEDINHO

Coordenador

ARIEL ALEXANDRE DOS SANTOS

Secretário